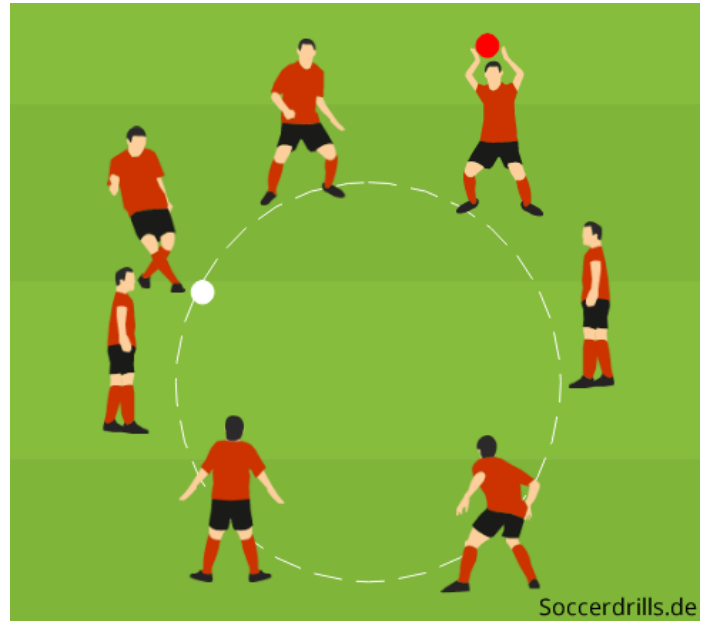


Kreisball-Passspiel

Organisation:

- Die Spieler stellen sich im Kreis auf.
- Je nach Gruppengröße halten ein oder zwei Spieler jeweils einen Ball in der Hand oder er liegt am Fuß.
- In der Variante werden unterschiedlich aussehende Bälle benötigt.



Abläufe:

- Der Ball wird von einem zum nächsten Spieler am Kreis geworfen. Wer wirft, ruft seinen eigenen Namen. Auf Trainerkommando wird die Wurfrichtung am Kreis geändert.
- Der Ball wird wahllos zu einem Mitspieler am Kreis geworfen. Wer wirft ruft seinen eigenen Namen.
- Der Ball wird von einem zum nächsten Spieler am Kreis geworfen. Wer wirft, ruft den Namen des Ballempfängers. Auf Trainerkommando wird die Wurfrichtung am Kreis geändert.
- Der Ball wird wahllos zu einem Mitspieler am Kreis geworfen. Wer wirft, ruft den Namen des Ballempfängers.
- Wie in den vorherigen Abläufen, jetzt wird der Ball mit dem Fuß gepasst.

Variante:

- Zwei unterschiedliche Bälle sind im Spiel (in der Grafik = weiß und rot). Der weiße Ball wird mit dem Fuß gepasst, der rote mit den Händen geworfen. Wie oben in den Abläufen, wird nach Vorgabe der Name des Passgebers oder Passempfängers gerufen. Als Kombination wird mit dem weißen Ball beim Pass der eigene Name und beim Wurf mit dem roten Ball der Name des Empfängers gerufen ... oder umgekehrt.