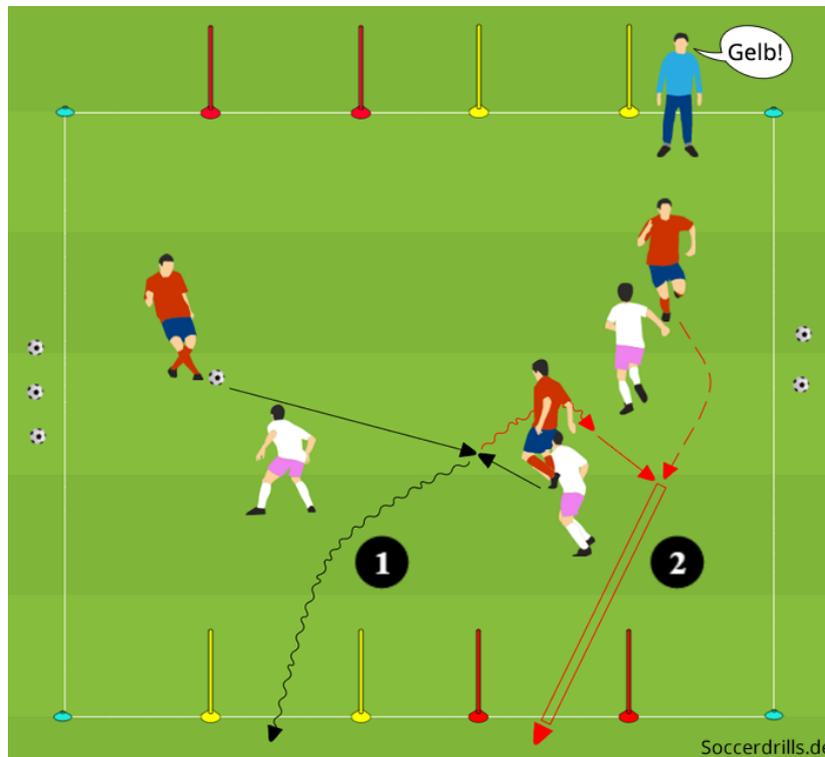


Spielform - Working Memory



Organisation:

- Für das Spiel 3 gegen 3 benötigen wir 4 Bodenmarkierungen für die Spielfeldmarkierung, 2 x 4 verschiedenfarbige Stangen (Hütchen möglich) und 6 Bälle.
- Das Spielfeld ist ca. 16 x 20 Meter groß.
- Der Aufbau erfolgt wie in der Grafik dargestellt.
- Diese Spielform ist auch möglich als 4 gegen 4 oder 5 gegen 5, entsprechend ist das Feld anzupassen.
- Es werden zwei Teams eingeteilt, eins ist in Ballbesitz, die anderen fünf Bälle liegen am Spielfeldrand bereit.

Ablauf:

- Als Startsignal ruft der Trainer eine Farbe eines Stangentors auf (Grafik = Gelb).
- Dies bedeutet, dass ein Tor nur zählt, wenn durchs gelbe Stangentor gedribbelt wird oder durchs rote gepasst/geschossen wird.
- Ruft der Trainer „Rot“, muss für einen Torerfolg durchs rote Stangentor gedribbelt werden, durchs gelbe wird gepasst/geschossen.
- Nach jedem Torerfolg holt das erfolgreiche Team einen neuen Spielball von der Seite.
- Welches Team hat gewonnen, wenn keine Bälle mehr vorhanden sind?

Varianten:

- Kommt das Signal „Gelb!“ gilt für ein Team dribbelnd das gelbe Stangentor zu durchqueren, durchs rote darf gepasst/geschossen werden. Beim anderen Team ist es genau umgekehrt. Vorher wird natürlich festgelegt, welches Team durchs aufgerufene Tor dribbelt und welches passt/schießt.
- Es erfolgt kein Trainersignal, die Tore erhalten eine festgelegte Funktion (Dribbling/Schuss). Nach jedem Torerfolg wechselt die Funktion.

Trainertipps:

- Schaue genau hin, entwickeln die Spieler kreative Lösungen?
- Welcher Spieler kommt am besten mit der ständigen Änderung der Spielsituation klar?