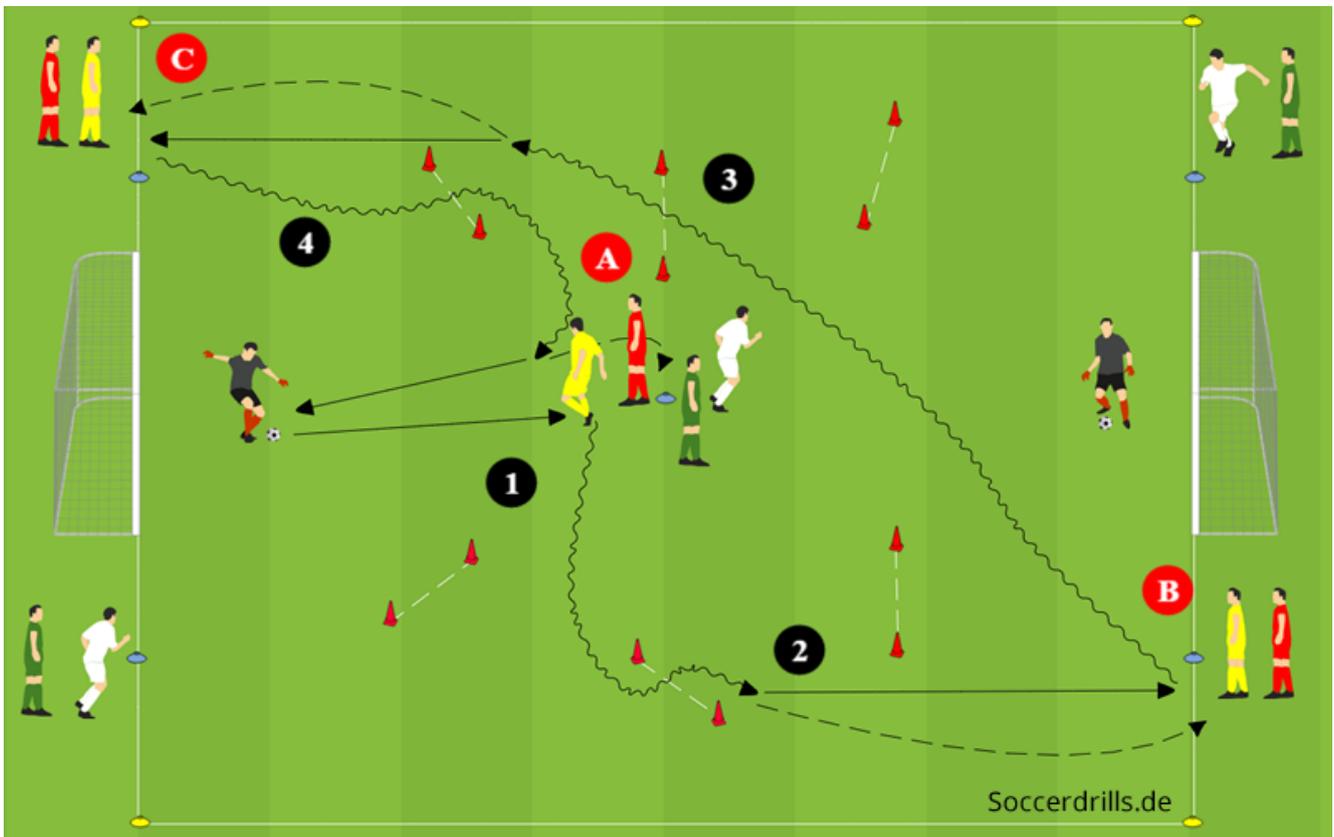


Aufwärmen - Team-Event mit TW



Organisation:

- Für den Übungsablauf von beiden Seiten benötigen wir: 2 Tore mit Torhütern, die über einen Ball verfügen, 4 Markierungen für die Feldbegrenzung, 5 Startmarkierungen und 12 Hütchen für 6 Dribbeltore.
- Je größer das Übungsfeld, desto schwieriger der Ablauf.
- Die Dribbeltore werden auf dem Feld verteilt, nicht zu dicht vor den Toren. Sie sollten zwischen ein und zwei Metern breit sein.
- Jeweils zwei Startmarkierungen werden rechts und links neben den Toren platziert, eine ins Spielfeldzentrum.
- Die Spieler werden in Dreiergruppen eingeteilt und auf die Positionen A, B und C postiert (siehe Grafik, Ablauf von links nach rechts, andere Richtung analog dazu).

Ablauf:

1. Der Torwart passt zum Spieler auf Position A, dieser dreht mit dem First Touch auf.
 2. Er sucht sich ein Hütchentor seiner Wahl und durchdribbelt dieses, anschließend passt er zum Mitspieler auf Position B, dieser startet sein Dribbling nach vorne.
 3. Er sucht sich ein Hütchentor seiner Wahl und durchdribbelt dieses, anschließend passt er zum Mitspieler auf Position C, dieser startet sein Dribbling nach vorne.
 4. Er sucht sich ein Hütchentor seiner Wahl und durchdribbelt dieses, anschließend passt er zum Torwart, der den Ball sofort zum Spieler der nächsten Gruppe passt. Falls keine nächste Gruppe vorhanden ist, erfolgt der Rückpass zum Passgeber. Anschließend beginnt der Ablauf erneut.
- Nach der Aktion folgen die Spieler ihrem Pass und übernehmen die Position. Ist die Position nicht frei, stellt sich der Spieler hinten an.
 - Ein Spieler darf niemals zweimal hintereinander durchs selbe Hütchentor dribbeln.

Aufwärmen - Team-Event mit TW

Varianten:

- Die Spieler müssen durch zwei Hütchentore dribbeln.
- Der Pass auf die nächste Position muss durch ein Hütchentor erfolgen.
- Die Torhüter rollen den Ball ab.
- Der letzte Pass auf die Torhüter erfolgt hoch/halbhoch, der Ball soll gefangen werden.

Wettkampfvariante:

- Am Ablauf ändert sich nichts, von jeder Seite startet eine Dreiergruppe.
- Der letzte Spieler passt nicht zum Torwart, er schießt aufs Tor.
- Welches Team ist zuerst erfolgreich?

Trainertipps:

- Achte -nach etwas Eingewöhnung- auf Temposteigerung im Ablauf.
- Lege weitere Bälle bereit, um Verzögerungen durch Ballverluste zu minimieren.