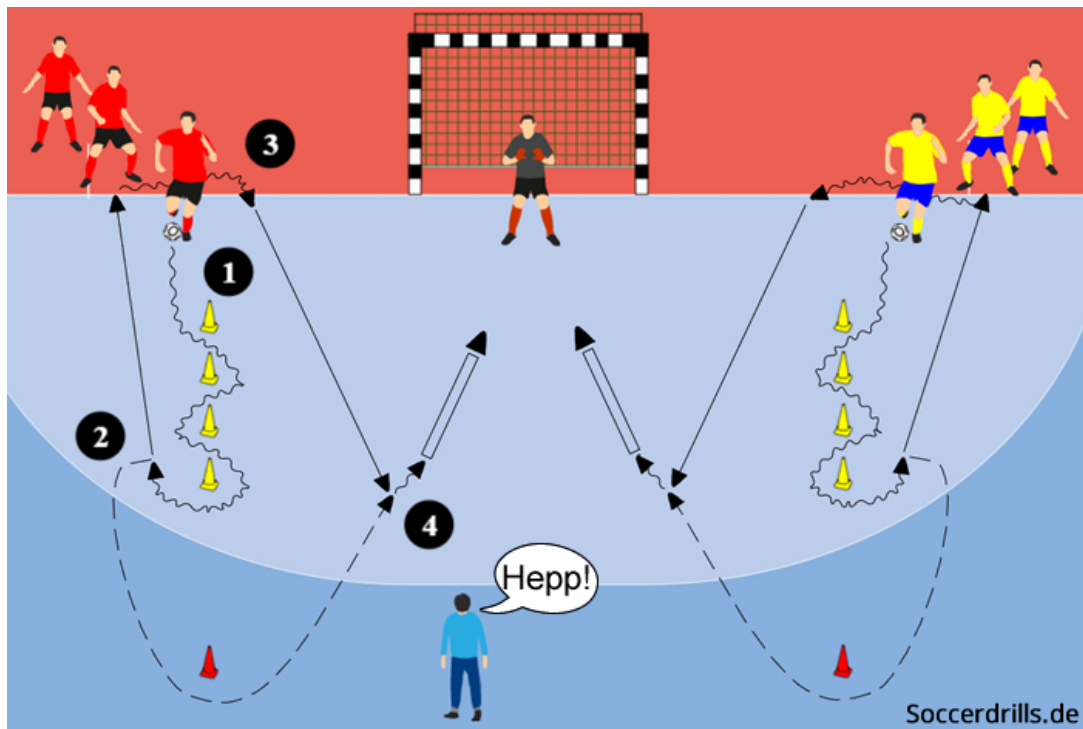


Futsal - Dribbelpass-Staffel



Organisation:

- Es werden lediglich 10 Hütchen, ein Tor und Bälle benötigt.
- Etwas von der Grundlinie entfernt stellen wir auf jeder Seite 4 Hütchen für den Slalom auf. Der Abstand der Hütchen zueinander ist möglichst gering, wir erzwingen so die Ballkontrolle mit der Sohle. Weiter entfernt von den Slaloms werden Wendehütchen aufgestellt, der Abstand ist frei wählbar.
- Ein Torwart steht im Tor und zwei Gruppen werden links und rechts neben dem Tor aufgestellt.
- Es starten auf jeder Seite Paare, die vorderen Spieler haben einen Ball.

Ablauf:

1. Der Spieler mit Ball startet auf Trainersignal in den Slalom.
2. Am letzten Hütchen zieht er den Ball in Richtung Grundlinie und passt zum Mitspieler. Anschließend startet er sofort zum Wendehütchen und läuft von dort ins Zentrum.
3. Der Passempfänger zieht den Ball mit der Sohle leicht in Torrichtung und passt ins Zentrum.
4. Der Startspieler bietet sich dort an, kontrolliert den Ball kurz und schießt aufs Tor.

Varianten:

- Keine Ballkontrolle im Zentrum, der direkte Torschuss ist das Ziel.
- Der Startspieler sprintet rückwärts zum Wendehütchen und von dort vorwärts ins Zentrum.
- Das Slalomdribbling erfolgt rückwärts.
- Das Slalomdribbling erfolgt abwechselnd vorwärts und rückwärts.
- Kein Slalomdribbling, es wird vorwärts oder rückwärts ohne Ball gelaufen. Beim Start befindet sich der Ball entsprechend beim Partner.
- Der Trainer ruft den Namen des Sieges im Sprintduell bis zum Wendehütchen. Der Sieger geht anschließend ins 1 gegen 1 mit dem Torwart.
- Der finale Pass erfolgt halbhoch oder hoch.
- Der finale Pass wird zugeworfen.
- Wettkampf: Wer zuerst ein Tor erzielt, erhält einen Punkt für seine Mannschaft.
- Wettkampf wie vorstehend: Kopfball- oder Volleytore zählen doppelt.

Trainertipps:

- Unbedingt mit der Verteidiger-Variante anbieten.
- Möglichst wenig Ballkontakte bis zum Torabschluss im Einstiegsablauf.