



B. Hauptteil

1. 1 : 1 Überraschungseffekt

Soccerdrills - Zweikampf - 021a+b

Organisation

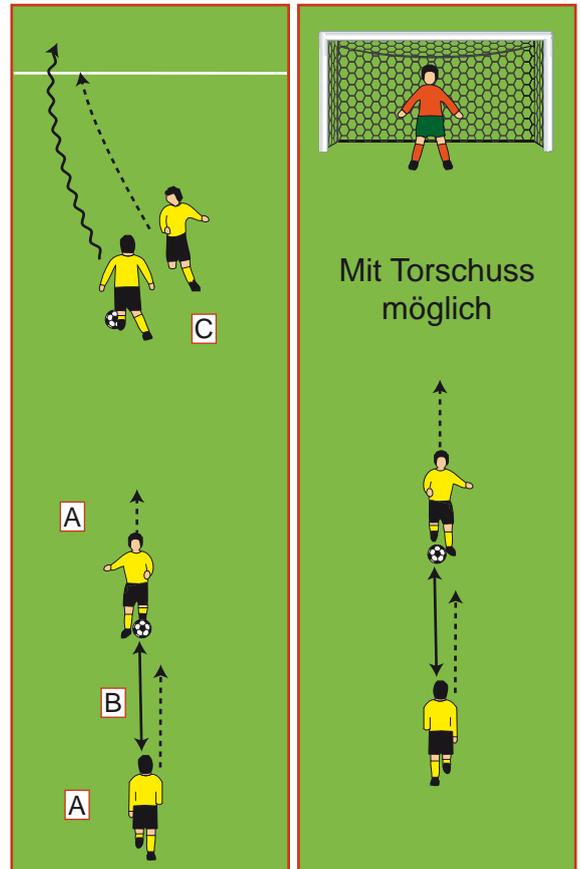
- Bilde viele Paare. Die Spieler passen sich den Ball zu.

Beschreibung

- A** Ein Spieler bewegt sich dabei vorwärts, der Andere rückwärts

Ablauf -Variationen

- B** Das Zuspiel erfolgt immer als Direktpass
- C** Sobald der Spieler, der sich vorwärts bewegt, den Ball häufiger als einmal berührt, beginnt der Wettkampf. Schafft es der Spieler den Überraschungseffekt auszunutzen, um über die Ziellinie durchzubrechen?



- Ziellinie auf beiden Seiten, dann kann die Übung ohne Unterbrechung von jeder Seite erneut beginnen.
- Wettkampf (Jeder erfolgreiche Durchbruch = 1 Punkt)

Training am:					
Altersklasse:					
Trainingsteilnehmer:					
Abwesenheit:					
Übungsnote:					
Notizen:					