



## B. Hauptteil

### 3. Schnelles Umschalten

Soccerdrills - Zweikampf - 025

#### Organisation

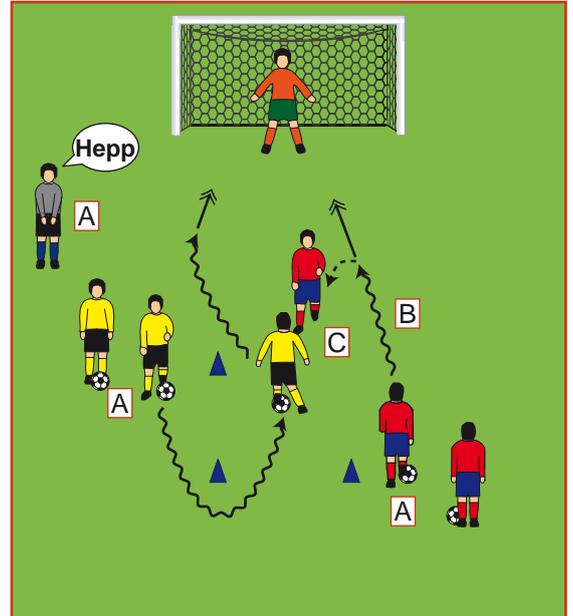
- Drei Hütchen, Abstand zueinander ca. 5m.  
Zwei Gruppen werden, wie in der Abbildung zu erkennen, postiert.

#### Beschreibung

- A** Die beiden ersten Spieler jeder Gruppe starten gleichzeitig bei Trainerkommando

#### Ablauf -Variationen

- B** Auf Kommando des Trainers startet der erste Spieler in Richtung Tor und führt einen Torschuss aus
- C** Sofort danach sucht er den Zweikampf mit dem, zwischenzeitlich von der anderen Übungsseite gestarteten Spieler



Erobert der Verteidiger den Ball, soll er zum Tor ziehen und den Ball im Netz versenken.

- Wettkampf! Für jedes erzielte Tor einen Punkt für den Torschützen und für jeden Angriff ohne Torerfolg, einen zusätzlichen Punkt für den Verteidiger.
- Ablauf der Übung seitenverkehrt.

Training am:					
Altersklasse:					
Trainingsteilnehmer:					
Abwesenheit:					
Übungsnote:					
Notizen:					