



## B. Hauptteil

### 2. Duell

Soccerdrills - Zweikampf - 029

#### Organisation

- Neben dem Tor steht eine Gruppe mit Verteidigern. Der Startspieler dribbelt zum Torschuss.

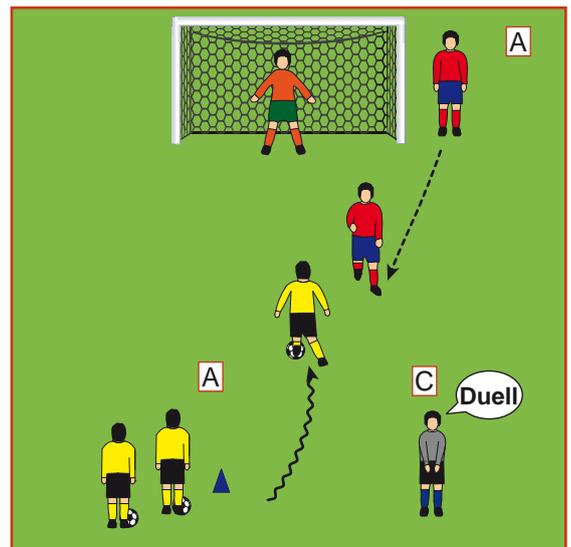
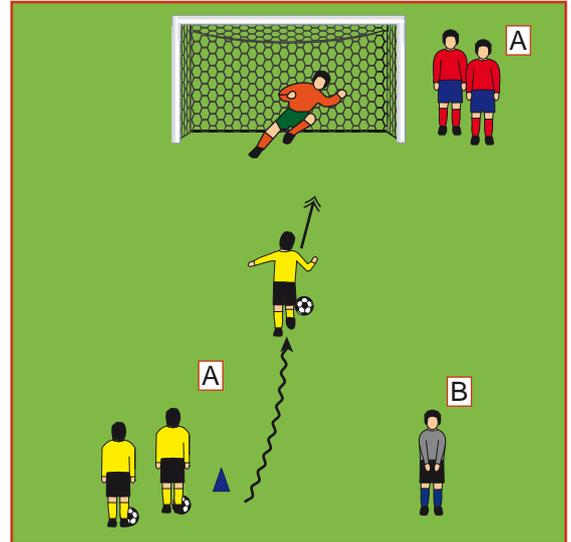
#### Beschreibung

- A** Kommt vom Trainer das Kommando "Duell", greift der Verteidiger sofort den Ballbesitzer an. Kommt dieser Ruf nicht, wird auch nicht gestört. Verteidiger und Angreifer tauschen anschließend die Gruppen.

#### Ablauf -Variationen

- B** Der Trainer ruft nicht, der Angreifer dribbelt Richtung Tor und schießt
- C** Der Trainer ruft "Duell" und der Verteidiger greift sofort an

- Finten einbauen
- Zwei Verteidiger, links und rechts neben dem Tor, warten auf den Zuruf



Training am:					
Altersklasse:					
Trainingsteilnehmer:					
Abwesenheit:					
Übungsnote:					
Notizen:					